



# Informatique / Image Numérique

**Bien débuter : Méthodes et connaissances essentielles.**

## I - Les formats d'image numérique et leur extensions :

En informatique, les différents documents ou données ( sons, images, textes, présentations, ) sont différenciées par ce que l'on appelle une "extension" . **Une extension est composée de trois ( parfois quatre) lettres précédées d'un point pour les séparer du nom donné au fichier** qu'elles viennent compléter pour en définir sa nature .

ainsi pour le son : .wav , .mp3 , pour le texte .txt , .doc  
pour les images : .bmp , .jpg (ou .jpeg) , .gif , .png , .webp

exemple : portrait.txt est un fichier texte, portrait.jpg est une image

## II - ENREGISTREMENT d'un travail :

**II FAUT ABSOLUMENT BIEN RESPECTER ET VERIFIER CES TROIS PARAMETRES :**

Après avoir choisi dans le menu de l'application "Fichier" > "enregistrer sous" (... un nouveau nom ou un autre nom)

- 1) **Indiquer le bon dossier** où vous voulez enregistrer ( au collège vous devez enregistrer vos travaux sur le réseau dans le dossier de votre classe dans le dossier "restitution devoirs".
- 2) **Nommer correctement votre fichier** : Au collège, il vous est demandé d'enregistrer vos documents en les nommant dans cet ordre :  
Classe NOM Prénom – Sujet variante ( si besoin)  
Exemple : 6B DUPONT Alain – paysage 01
- 3) **Et CHOISIR LA BONNE EXTENSION** : nous travaillons en art avec le logiciel PAINT.Net ( en anglais "paint dot net" ; le format de fichier de ce logiciel lui est particulier, car il permet de conserver différentes couches de calques sur les images , son extension est donc ".pdn" ( les initiales du logiciel , pour facilement reconnaître le type de fichier)



Ce qui doit vous donner : **6B DUPONT Alain – Paysage 01.pdn**

(Votre fichier sera ensuite identifiable dans votre dossier aussi par une icône particulière propre au logiciel.)

*De même, si au lieu de Paint.Net vous utilisez Photodemon, l'extension sera alors en \*.pdi*

